

Дидактическая игра «Живая неделя»

Цель: закреплять умение последовательно называть дни недели, определять, какой день недели сегодня, какой был вчера, какой будет завтра.

Материалы: Круги разного цвета и персонажи из мультфильмов, музыка

Ход игры:

- Определить какой цвет и персонаж, относится к дням неделям. (Красный «Симба»- понедельник, Оранжевый «Малыш» - вторник, Желтый «Джери» - среда, Зеленый «Вини-Пух» – четверг, Синий «Белоснежка» – пятница, Розовый «Радость» – суббота, Фиолетовый «Симка» – воскресенье)
- У детей карточки с кругами.
- По заданию воспитателя дети под музыку выполняют различные движения.
- По её окончании выстраиваются в ряд в соответствии с количеством кругов на карточке, обозначающих дни недели.
- Проверка осуществляется перекличкой.
- Игра повторяется 2–3 раза со сменой карточек.

Вариант: дети делятся на команды по 7 человек, у каждой команды свой стол, на котором лежат карточки с цифрами изображением вниз. Дети бегают по комнате, по сигналу воспитателя бегут к своим столам, берут по одной карточке и выстраиваются по порядку в соответствии с цифрой







