

## **Дидактическая игра «Найди чей листок»**

**Цель игры** - обогатить знания детей о различных видах деревьев, их особенностях и пользе для человека.

### **Некоторые задачи, которые решаются в ходе этой игры:**

- закрепить представление о разных видах деревьев (например, дуб, осина, сосна, тополь, клён, берёза, ель, каштан и др.);
- научить детей соотносить листья с соответствующими деревьями;
- развить познавательный интерес, внимание, наблюдательность, умение описывать и сравнивать;
- активизировать словарный запас, расширить знания по теме «Деревья»;
- выработать усидчивость и концентрацию внимания;
- воспитать бережное отношение к природе.

**Ход игры** может варьироваться в зависимости от варианта задания.

Например, в некоторых версиях нужно соединить прищепку с изображением листа с изображением дерева, которому этот лист принадлежит. В других случаях после беседы о деревьях и показа круга Луллия ребёнок подбирает листок к дереву и цепляет прищепку с листом, который подходит к этому дереву. Игра может проводиться индивидуально, в совместной деятельности или как часть образовательного процесса в детском саду.

